**Ejercicios Paradigmas de programación**

*(Clase 03/04/2023)*

**Enunciados**

**Ejercicio 1: Juego de la moneda.**

Se debe crear un juego de la moneda en donde se usan dos imágenes (cara y cruz de una moneda) que se muestren de forma random simulando el tiro de la misma al hacer clic en un botón.

**Ejercicio 2: Calculadora básica**

Se debe crear un programa que al utilizar Windows Form se pueda sumar, dividir, multiplicar y dividir dos números.